



TEST AF FREMTIDENS BUS I VIRTUAL REALITY

Nordjyllands Trafikselskab og Aalborg Universitet i samarbejde om VR-model som udviklingsværktøj

For Nordjyllands Trafikselskab (NT) er bussen et væsentligt kontaktpunkt for kunderne i den kollektive trafik. Indretningen af busserne er med til skabe rammen for den gode passageroplevelse.

NT ønskede at udfordre den nuværende indretning af busserne og at gå i dialog med kunderne om deres ønsker til fremtidens busser.

VR er en oplagt metode til at prototype forskellige løsninger, og den kan være med til at udfordre forestillingen om, hvordan en bus skal se ud, og hvilke funktioner den skal rumme i fremtiden.



VR - hvor og hvordan?

VR-model for regionalbus, forår 2019. Modellen blev anvendt til kundediolog med i alt 88 kunder, via en interviewundersøgelse foretaget, mens kunderne benyttede VR-brillerne. Erfaringerne er brugt som input til udbud af bustrafik i NTs område.

VR-model for Plusbus i Aalborg, forår 2019. PlusBus er et stort infrastrukturprojekt i Aalborg Kommune, der bidrager med en helt ny passageroplevelse. Modellen blev anvendt som et visuelt "fremtidsbillede" på Plusbussens design, til kundetest ift. indretning, samt til input til udbud af Plusbussen.

Samarbejdets resultater

/ Mulighed for at på en dialog om fremtidige løsninger med kunderne

/ Virkeliggøre en løsning der først realiseres i 2023

/ Inddrage yngre målgrupper i dialogen



Et C-MUS PRAKSIS-samarbejde mellem Nordjyllands Trafikselskab og Aalborg Universitet

Projektleder NT: Mette Olesen, Mobilitet & Rådgivning, mol@NTmail.dk
Projektleder Aalborg Universitet: Claus Brøndgaard Madsen, Institut for Arkitektur & Medieteknologi, cbm@create.aau.dk