



## Semesterbeskrivelse

### Oplysninger om semestret

Semester: MED3, 3. semester, B.Sc. i Medialogi

Institut: [Arkitektur og Medieteknologi](#)

Studienævn: [Medieteknologi](#)

Periode: 1. september 2022 — 31. januar 2023

Studieordning: <https://studieordninger.aau.dk/2022/32/3312>

### Semestrets temaramme

Titel: Visual computing

Hovedformålet med dette semester er at introducere de studerende til automatisk billedanalyse, herunder optagelse af data, automatisk analyse, test og visualisering af resultater. Denne viden gør de studerende i stand til at designe digitale medieapplikationer, der er styret eller påvirket af visuelt input. Kurserne i dette semester giver de studerende et overblik over forskellige aspekter af dette område, både analyse (Billedbehandling), visualisering (Programmering af interaktive 3D verdener) og den grundlæggende matematik bag (Matematik til multimedie-applikationer).

Udover de tre kurser vil de studerende arbejde på et større projekt, hvor de vil anvende deres viden og evner opnået i kurserne til at udvikle et system, der gør brug af visual computing.

### Semestrets organisering og forløb

Semesteret består af et 15 ECTS gruppebaseret projekt og tre 5 ECTS kursusmoduler. Kurset i Billedbehandling evalueres sammen med semesterprojektet.

Det understreges at AAU forventer at hver studerende bruger 30 timer pr. ECTS-point, altså i alt 900 timer pr. semester. Det giver en belastning på ca. 45 timer pr. uge.

Grupperne kan vælge mellem de projektforslag, der præsenteres ved semesterstart som udgangspunkt for gruppedannelse.

Projektet er understøttet af semesterets tre kurser, men vil også kræve at de studerende selv opsøger relevant viden for netop deres projekt.

### Semesterkoordinator og sekretariatsdækning

[Andreas Møgelmoose](#) (koordinator), [Nicola Walker](#) (sekretær)